

# Gran Sasso Science Institute

## Hackathon – Open Data Ricostruzione

Il Gran Sasso Science Institute, nell'ambito del Festival della Partecipazione 2016, organizza un Hackathon per sviluppare progetti di prodotti, di servizi o rappresentazioni visuali utili, sostenibili e replicabili, in grado di generare un impatto significativo nei modi di pensare, vivere e condividere la ricostruzione e le future traiettorie di sviluppo della città dell'Aquila e dei territori del cratere sismico.

### Location

Gran Sasso Science Institute, Viale F. Crispi n. 7, L'Aquila.

### Date

7-8 LUGLIO 2017 – Festival della Partecipazione

### Programma

venerdì 7 luglio ore 11:00: registrazione

venerdì 7 luglio ore 12:00: kick-off seminar e introduzione ai dati della ricostruzione

venerdì 7 luglio ore 15:00: inizio *hackaton*

sabato 8 luglio ore 12:00: fine *hackathon*, consegna dei progetti

sabato 8 luglio ore 15:00: *pitch* presentazione progetti

sabato 8 luglio ore 18:00: premiazione

### Progetti

I progetti possono afferire a due tipologie di prodotti innovativi realizzati a partire da - ma non limitatamente a - i dati del portale OpenDataRicostruzione:

- *track 1 – empowering APPs*: applicazioni web e mobile volte a favorire la partecipazione pubblica nel processo della ricostruzione, a favorire lo sviluppo di attività innovative per il monitoraggio civico, per il *crowdmapping* o altro *user generated content*, per servizi utili per il rilancio della città, incluso lo sviluppo di routine per elaborazione di nuovi dati e la loro integrazione nella piattaforma. *OpenDataRicostruzione*
- *track 2 - revealing images and analysis*: infografiche, arte digitale *data-driven*, analisi che evidenzino relazioni interessanti nei dati disponibili, utili a comprendere lo stato e i meccanismi della ricostruzione, nonché le opportunità o i rischi per lo sviluppo futuro della città.

### Partecipanti

Sviluppatori, *visual designer*, urbanisti, economisti, giornalisti, professionisti e studenti, che hanno voglia di contribuire alla sfida.

I partecipanti si organizzano al momento dell'iscrizione in *team*, preferibilmente multidisciplinari, composti da un minimo di 3 a un massimo di 5 persone, indicando il track a cui partecipano, un titolo provvisorio per il progetto che intendono realizzare, le competenze che hanno i propri membri. Individui che si iscrivono senza indicazione di un *team* potranno essere associati dall'organizzazione ad altri nella stessa situazione o a *team* preesistenti.

Per i residenti fuori dal comune dell'Aquila che ne fanno richiesta il GSSI potrà contribuire alla copertura delle spese per partecipare all'*hackathon*, incluso alloggio, fino a esaurimento delle risorse disponibili a tale scopo.

### **Le risorse (i dati) da cui partiamo**

OpenDataRicostruzione:

<http://opendataricostruzione.gssi.it/> dati sugli interventi e le risorse impiegate nel dopo terremoto del 2009 dall'emergenza post-sisma, alla ricostruzione edilizia pubblica e privata, allo sviluppo economico.

ANAC- Banca Dati Nazionale Contratti Pubblici:

<http://portaletrasparenza.anticorruzione.it/microstrategy/html/index.htm> bandi e i contratti pubblici affidati sul territorio nazionale sono

OpenStreetMap

<https://www.openstreetmap.org/> la mappa del mondo, distribuita liberamente ed utilizzabile con licenza aperta.

Open Data Regione Abruzzo

<http://opendata.regione.abruzzo.it/catalogo-opendata/cciaa-aq>

Dati ISTAT

<http://www.istat.it/it/> dati statistici di contesto

OpenCoesione

<http://www.opencoesione.gov.it/> dati sull'attuazione dei progetti finanziati dalle politiche di coesione in Italia

--- e ogni altro che vorrete o ci aiuterete a generare!

### **Supporto tecnico**

La qualità dell'evento è assicurata da *supporto tecnico* disponibile in vari momenti per interagire con i *team* durante la creazione e lo sviluppo delle idee.

### **Pitch**

Alla conclusione dei lavori, ogni *team* avrà cinque minuti per raccontare il proprio progetto davanti alla giuria e al pubblico.

Il progetto potrà essere esposto in formato demo (applicazione, applicativo web), testo o quale presentazione in formato Power Point, Keynote o .pdf. Sarà possibile inoltre

allegare materiali integrativi quali contributi grafici, video, accesso a un prototipo del prodotto.

### **Premi**

Una volta ricevuti i progetti e sentiti i pitch dei team, una giuria valuterà i singoli prodotti in base a: la significatività e impatto potenziale dell'idea, la qualità dell'implementazione, la completezza e grado di utilizzabilità del prodotto.

Premi track 1 per il team: primo premio 3 mila euro, secondo premio 2 mila euro

Premi track 2 per il team: primo premio 1.5 mila euro, secondo premio 1 mila euro

### **Confort**

per tutta la durata dell'*hackathon* saranno disponibili ai *team* cibo e bevande e ...ingenti quantità di caffè.

### **Regolamento**

La partecipazione all'*hackathon* è aperta a tutti coloro che si costituiscono in *team*, o a singoli individui con un'idea progettuale disponibili ad essere assegnati a un *team* al momento di apertura dell'evento.

I singoli team dovranno essere composti da 3 a 5 persone, preferibilmente con competenze interdisciplinari (es. sviluppatori, grafici, urbanisti, economisti, giornalisti, ecc. ).

La qualità dell'evento sarà assicurata da:

- un sistema di supporto tecnico
- una giuria, nominata dal GSSI e composta da rappresentanti del mondo accademico, delle istituzioni e della società civile

Il GSSI si riserva il diritto di utilizzare il materiale prodotto durante l'*hackathon* (demo, foto, slides di presentazione del progetto, infografiche prodotte, ecc.), corredati di informazioni sul *team*, per la pubblicazione sul sito OpenDataRicostruzione. Ai *team* sarà inoltre richiesta la disponibilità a rilasciare interviste e un breve abstract del proprio progetto.

### **Domanda di partecipazione**

Nella domanda di partecipazione, inviata attraverso *form online* sul sito

<http://opendataricostruzione.gssi.it/hackathonodr>, i team partecipanti dovranno specificare:

- *track per il quale si partecipa: 1 – empowering APPs oppure 2 – revealing images and analysis*
- titolo del progetto
- una traccia del progetto che si intende realizzare (max 500 parole)
- nome, cognome, data di nascita e indirizzo email dei partecipanti in team o singoli

- una breve presentazione dei membri del team (max 100 parole per ogni membro)
- ovvero breve presentazione del partecipante singolo, disposto ad essere aggregato a un *team* all'apertura dell'evento (max 100 parole)

Per i residenti fuori dal comune dell'Aquila che ne fanno richiesta il GSSI potrà contribuire alla copertura delle spese per partecipare all'*hackathon*, incluso vitto e alloggio, fino a esaurimento delle risorse disponibili a tale scopo. La richiesta dovrà comprendere un CV e una stima dei costi da coprire.

Data la limitata disponibilità di spazio, il GSSI si riserva di selezionare i *team* e i partecipanti ammessi all'iniziativa.

La scadenza per la presentazione delle domande è il 30 giugno 2017 (ore 18:00). Verrà data comunicazione della lista dei team e partecipanti selezionati per la partecipazione all'*hackathon* entro il 3 luglio 2017.

### **Esclusione delle disposizioni sui concorsi a premio**

L'iniziativa in questione non rientra nella categoria "concorsi a premio" o "operazioni a premio" ai sensi del D.P.R. 26/10/01 n. 430 (Regolamento concorsi e operazioni a premio), art.6 (Esclusioni): *"Non si considerano concorsi a premio e operazioni a premio i concorsi indetti per la produzione di opere letterarie, artistiche e scientifiche nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività"*.

### **INFORMATIVA PRIVACY**

Titolari del trattamento dati personali, ai sensi del del D. Lgs. 196/2003, sono: GSSI, con sede in Italia, L'Aquila, viale F. Crispi 7, CF e PI 01984560662.

La partecipazione all'*hackathon* comporta il necessario conferimento dei dati di iscrizione. I dati personali necessari per l'iscrizione, nome, cognome, data di nascita e indirizzo email, sono raccolti tramite modulo on-line sul sito <http://opendataricostruzione.gssi.it/> alla cui informativa privacy integralmente si rimanda.

I dati raccolti saranno trattati al solo fine di consentire l'iscrizione all'evento, le comunicazioni organizzative e l'invio del premio eventualmente vinto e l'esecuzione delle operazioni ivi connesse, nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. I partecipanti, inoltre, potranno essere ricontattati in futuro per successive iniziative.

Il trattamento dei dati personali potrà avvenire mediante l'utilizzo di strumenti manuali, informatici, telematici e/o automatizzati di comunicazione, con logiche strettamente collegate alle finalità predette e comunque sempre nel pieno rispetto delle prescrizioni di riservatezza e di sicurezza dei dati stessi.

Lo svolgimento dell'*hackaton* sarà pubblicizzato, foto e video potranno essere girati durante l'evento e pubblicati anche sul sito del GSSI e sui suoi canali social ufficiali, nonché sul sito OpenDataRicostruzione.

Fatto salvo quanto sopra indicato, è esclusa qualsiasi forma di comunicazione o diffusione dei dati personali a terzi che non sia prevista come obbligo dalla legge.